



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

REGLAMENTO DE JUEGO POOL

1. Reglas Generales

Las siguientes reglas se aplican a todas las modalidades del POOL excepto para algunos campeonatos que tengan algunas reglas específicas. Complementariamente están **las Regulaciones específicas para campeonatos panamericanos**.

El Pool se juega en una mesa llana cubierta por un paño y limitada por bandas de caucho. El billarista usa un taco de pool para golpear la Bola blanca (Bola Tacadora) que a su vez golpea las bolas objetivo. La finalidad es embocar las bolas objetivo en seis troneras (Buchacas) localizadas así: En las esquinas de las bandas (4) y en el centro de cada banda larga (2). La disciplina varía de acuerdo a la cantidad de las bolas con que se juega y a los requisitos para ganar la partida.

1.1 Responsabilidad de los Billaristas

Es responsabilidad de los Billaristas el estar consciente y en conocimiento de todas las reglas, regulaciones y horarios que se apliquen en las competencias. Mientras que los organizadores del campeonato harán todo el esfuerzo razonable y posible para que la información este disponible a los billaristas y son éstos quienes tienen la última responsabilidad de hacer cumplir las reglas.

1.2 Tiro de Salida para Determinar el Orden en la Partida

El tiro de salida es la primera jugada de la partida y determina el orden de juego. El billarista que gana el tiro de salida ejecutará primero. El árbitro colocará una bola en cada uno de los laterales de la mesa detrás de la línea de salida (Cabaña). Los billaristas ejecutarán aproximadamente al mismo tiempo con el fin de que la bola contacte con la banda corta opuesta (Pie) y se devuelva de manera que se pare lo más cerca posible de la banda corta de donde ejecuto (Cabeza). Gana el tiro de salida el billarista que coloque más cerca de la banda corta (cabeza) la bola con la que ejecuto.

Un tiro de salida es malo y perderá la salida automáticamente si la bola de un billarista:

- Es colocada y ejecutada después de la línea de salida.
- Contacta con la banda corta (pie) más de una vez.
- Es embocada o sacada de la mesa.
- Toca una banda lateral.
- La bola queda parada en la buchaca de la esquina pasando la punta de la banda.

Además, un tiro de salida será malo si cualquier bola objetivo es contactada mientras las bolas aún se mueven. ([Ver 6.9 Bolas en Movimiento](#)).

Los billaristas repetirán el tiro de salida nuevamente si:



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

- Un Billarista ejecuta después de que la bola de su oponente ha tocado la banda corta (pie).
- El árbitro no puede determinar cual bola se ha detenido más cerca de la banda corta (cabeza).
- Ambos tiros de salida son malos.

1.3 Materiales Deportivos del Billarista

El material deportivo debe encontrarse bajo las especificaciones de la CPB, por lo que no se permitirá a los billaristas que en una partida inutilicen implementos desconocidos y no aprobados por la CPB. Si un billarista no sabe a ciencia cierta sobre el uso en particular de un implemento, este debe consultar con el director deportivo del campeonato antes de comenzar la partida. Los materiales deportivos deben ser utilizados para el propósito con que fueron creados. ([Ver 6.16 Conducta Antideportiva](#)). Los siguientes materiales y sus usos son considerados normales.

- Taco de pool:** Un billarista puede cambiar el taco con el que juega normalmente durante la partida, por el taco de reventar, de saltar y por otros tacos normales. Para aumentar la longitud del taco, el billarista puede usar un alargador incorporado o una extensión.
- Tiza:** El billarista aplica la tiza a la suela del taco para prevenir pifiar, puede usar su propia tiza con tal de que el color sea compatible con el del paño de la mesa.
- Puentes mecánicos:** El billarista puede utilizar los puentes mecánicos para apoyar el taco durante el tiro. La configuración de los puentes depende del billarista y puede utilizar su propio puente si es similar a los puentes normales.
- Guantes:** Un billarista puede utilizar guantes para mejorar la función de la mano puente.
- Polvo o talco:** se permite utilizar talco a un billarista pero en cantidades razonables determinadas por el árbitro.

1.4 Bolas Regresadas al Punto

Las bolas que son regresadas al área de juego de la mesa, serán colocadas en el punto pie donde se arman la bolas objetivo o tan cerca como sea posible del punto, sin mover otra bola que este interfiriendo. Si la bola no puede ser colocada en el punto, la misma deberá ser colocada en contacto (si es posible) con la bola que esta interfiriendo a lo largo de la línea larga en dirección hacia la banda corta pie. Sin embargo cuando la bola que interfiere es la tacadora, la bola que es regresada no se podrá colocar en contacto con la bola tacadora, una mínima separación debe ser mantenida. Si toda la línea larga esta ocupada, la bola que es regresada deberá ser colocada delante del punto pie lo más cerca posible a este.

1.5 Bola Blanca o Tacadora en mano

Cuando la bola tacadora es “en mano”, el billarista puede colocarla en cualquier parte del área de juego de la mesa ([ver 8.1 Partes de la Mesa](#)) y puede continuar moviéndola hasta que ejecute el respectivo tiro. ([Ver 8.2 Tiro, Tacada o Ejecución](#)). Los billaristas pueden utilizar cualquier parte del taco de pool para mover la bola tacadora, incluso la suela de éste pero no deben hacer un movimiento de golpe hacia adelante que demuestre la intención de ejecutar. En algunas modalidades y más en el tiro de reventada, la colocación de la bola tacadora se restringe al área detrás de la línea de salida (cabaña) dependiendo de las reglas de la modalidad, puede aplicarse:



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

(Ver 6.10 Mala Colocación de la Bola Tacadora y 6.11 Mala Ejecución Detrás de la Línea de Salida o Cabaña de la Mesa). Cuando el billarista tiene la bola tacadora en mano y debe situarla detrás de la línea de salida en la cabaña de la mesa todas las bolas objetivo que estén detrás de la línea de salida o en la cabaña son legales, si la bola objetivo de turno está dentro de la cabaña, para contactarla primero la bola tacadora deberá contactar legalmente una banda que esté fuera de la cabaña. Cuando todas las bolas objetivo legales estén dentro del área de cabaña, el billarista puede pedir al árbitro que la más cercana a la línea de cabaña sea colocada en el punto de mosca. Si más de una bola están a igual distancia de la línea de cabaña, el billarista indicará cuál de ellas debe ser colocada en el punto de mosca. Una bola objetivo que esté sobre la línea de cabaña, se considera que está afuera de esa área.

1.6 Bola Cantada

Hay modalidades donde al billarista se le exige cantar las bolas objetivo a entronerar y las buchacas en donde se va a entronerar si los tiros no son obvios. Los detalles de la ejecución, como la cantidad de bandas o bolas a contactar o bolas embocadas son irrelevantes. Solo una bola puede ser cantada en cada tiro. Para que una bola obvia sea valida, el árbitro debe estar consciente de que la ejecución se realizo correctamente, pero si hay alguna confusión, por ejemplo en tiros de dobles, combinaciones o tiros similares, el billarista debe indicar la bola y la buchaca. Si el árbitro esta inseguro del tiro que se va a ejecutar puede solicitar al billarista que cante la jugada. El billarista puede cantar “defensa” si no existe una buchaca donde embocar la bola y dar paso a que su oponente ejecute. Si el árbitro o el billarista oponente están inseguros del tiro, deben recurrir a las autoridades organizadores del evento y acatar las reglas de la modalidad en particular.

1.7 Bolas Movidas Espontáneamente

Una bola puede moverse ligeramente después de que se haya detenido, debido a las imperfecciones de la bola o de la mesa. Si este movimiento no coloca a la bola en una posición para ser embocada fácilmente, se considera como una acción normal de la partida y la bola no será reposicionada, pero si una bola se emboca en una tronera como resultado de tal movimiento espontáneo, esta es reposicionada lo más cercano posible a la posición original. Si una bola movida espontáneamente se emboca en una buchaca durante o antes de una ejecución y esto tiene un efecto en la jugada, el árbitro restaurará la posición de la bola y el tiro sera repetido. El billarista no será penalizado por ejecutar un tiro mientras una bola se mueva espontáneamente. (Ver también 8.3 Bolas Embocadas).

1.8 Restaurar una Posición

Cuando se haga necesario restaurar una bola, el árbitro restaurará la bola a su posición original. Los billaristas deben aceptar el juicio del árbitro acerca de la colocación de la/s bola/s.

1.9 Interferencias Externas

Cuando las bolas se muevan por causa de una interferencia externa y esto tenga efecto sobre el resultado de una jugada, el árbitro restaurará las bolas a las posiciones que éstas tenían antes de la ejecución y el tiro será ejecutado nuevamente. Si la interferencia no tiene efecto sobre la jugada, el



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

árbitero restaurará las bolas y la partida continuará. Si las bolas no pueden restaurarse a sus posiciones originales, la situación será tomada como un estancamiento de la partida. ([Ver 1.12 Estancamiento de la Partida](#))

1.10 Reclamos o Protestas

Si un billarista siente que el árbitro está equivocado en el juicio de una jugada, puede pedirle al árbitro que revise su decisión, pero la decisión que el árbitro tome después de los reclamos o protestas será la final. Sin embargo, si el billarista siente que el árbitro no está aplicando las reglas correctamente, éste puede pedir que se revise la decisión a las autoridades del campeonato. El árbitro suspenderá la partida momentáneamente mientras se discute y se toma la decisión. ([Ver también la parte \(d\) de 6.16 Conducta Antideportiva](#)). Las faltas deben ser mencionadas puntualmente ([Ver 6. Faltas](#))

1.11 Concesión

Si un billarista realiza acciones tales como, desarmar el taco por completo, mover las bolas, colocar el triángulo sobre la mesa, serán consideradas como una concesión de la partida y automáticamente el oponente ganará la partida.

1.12 Estancamiento de la Partida

Si el árbitro observa que la mesa no avanza hacia su conclusión, él avisará a los billaristas y cada uno tendrá tres (3) turnos más para ejecutar, si después el árbitro determina que aún no hay ningún progreso declarará la partida como estancada. Pero si ambos billaristas están de acuerdo, ellos pueden aceptar el estancamiento sin necesidad de ejecutar los tres tiros adicionales. El proceso de estancamiento se determinará según las reglas de cada modalidad.

2. Bola Nueve (9)

La modalidad de bola nueve se juega con nueve bolas objetivo enumeradas del uno (1) al nueve (9) y la bola tacadora. Las bolas objetivo son embocadas en orden numérico ascendente. El billarista que emboque la bola nueve legalmente será el ganador de la mesa.

2.1 Determinación de la Reventada

El billarista que gana el tiro de salida elegirá quien inicia la primera mesa. ([Ver 1.2 Tiro de Salida para Determinar el Orden en la Partida](#)). El formato estándar es la reventada alterna, pero puede aplicarse otra condición si así lo establece un campeonato en específico.

2.2 Armado de Bola Nueve

Las bolas objetivo se colocan tan herméticamente pegadas como se pueda en forma de diamante en el punto (pie), con la bola número uno (1) en el ápice del diamante y la bola número nueve (9) en el medio



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



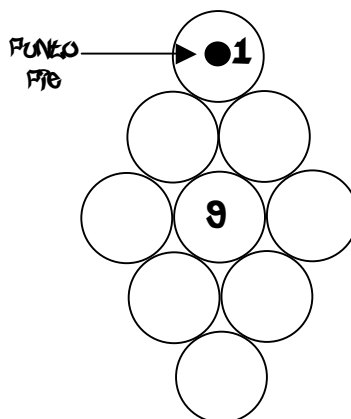
UMB



IBSF

el diamante. Las otras bolas se pueden colocar sin orden específico de numeración. (Ver Regulación 4. Armado de la Bolas / Golpes a las Bolas Para Armarlas).

Armado de Bola Nueve



2.3 Tiro de Reventada Legal

Las siguientes reglas se aplican al tiro de reventada:

- La bola tacadora es en mano y debe ser colocada detrás de la línea de salida (cabaña) de la mesa.
- Al menos tres bolas objetivo deben ser embocadas o cruzar la línea de la cabaña. El tiro también es legal si se emboca una bola objetivo y otras dos bolas cruzan la línea de la cabaña, o viceversa. Si no se cumplen esos requisitos, el tiro de salida es ilegal pero no se considera como una falta. Después de un tiro ilegal de salida, el oponente tiene la opción de: Aceptar la mesa tal como quedó e iniciar su entrada, o indicarle al árbitro que el ejecutante del tiro de salida continúe con su entrada.
- Si la bola 9 es embocada en un tiro legal de salida, el billarista ejecutante gana la MESA. Si es embocada en un tiro ilegal, la bola 9 es colocada en el punto de pie.

2.4 Segundo Tiro, Tacada o Ejecución de la Mesa

Si no se comete falta en el tiro de reventada, el billarista puede jugar un acomodo “push out” a. El debe indicarle al árbitro sobre su decisión. (y seguir las reglas 6.2 Primera Bola Incorrecta y 6.3 No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo). Si no se comete ninguna falta en el tiro de acomodo o push out, el billarista oponente debe escoger quien ejecutará el siguiente tiro.

2.5 Continuación de la Partida

Si un billarista emboca legalmente cualquier bola objetivo, (Ver 2.4 Segundo Tiro de la Mesa – Acomodo “Push Out”), él continúa con el próximo tiro. Si el billarista que ejecuta emboca la bola nueve (9) legalmente (excepto en un acomodo “push out”) ganará automáticamente la mesa. Si el billarista falla



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

una bola objetivo en una tronera y no comete ninguna falta, dará paso a su oponente quien ejecutará el tiro contactando la bola tacadora desde la posición en la que quedó.

2.6 Bolas Regresadas al Punto

Si la Bola nueve es embocada en una ejecución donde se ha cometido falta o en el tiro de acomodo, será regresada ([Ver 1.4 Bolas Regresadas al Punto](#)). Ninguna otra bola objetivo es regresada.

2.7 Faltas Corrientes

Si el billarista comete una falta, el turno de ejecutar pasa al oponente. La bola tacadora será en mano y el billarista entrante puede colocarla en cualquier parte del área de juego de la mesa. ([Ver 1.5 Bola Tacadora en Mano](#)).

Las siguientes faltas se aplican en Bola Nueve.

- 6.1 [Bola Tacadora Embocada o Sacada Fuera de la Mesa](#)
- 6.2 [Primera Bola Incorrecta](#) La primera bola objetivo contactada debe ser la de número más bajo que permanezca sobre la mesa.
- 6.3 [No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo](#)
- 6.4 [Ningún Pie en Contacto con el Suelo](#)
- 6.5 [Bola Sacada Fuera de la Mesa](#) La única bola que se colocará nuevamente en el punto pie de la mesa donde se arma el diamante será la bola nueve.
- 6.6 [Tocar Una Bola](#)
- 6.7 [Doble Golpe / Arrión](#)
- 6.8 [Ejecución Empujada](#)
- 6.9 [Bolas Aún en Movimiento](#)
- 6.10 [Mala Colocación de la Bola Blanca o Tacadora](#)
- 6.12 [Colocación del Taco de Pool Sobre la Mesa](#)
- 6.13 [Ejecutar o Tacar Fuera del Turno](#)
- 6.15 [Partida Lenta](#)

2.8 Faltas Graves

Para ([6.14 Tres Faltas Consecutivas](#)), la penalización será la pérdida de la mesa. Para ([6.16 Conducta Antideportiva](#)), el arbitro elegirá la penalización según la naturaleza y gravedad de la falta.

2.9 Estancamiento de la Partida

Cuando se presente un estancamiento de la partida, el billarista que ejecutó el tiro de reventada originalmente volverá a ejecutarlo nuevamente. ([Ver 1.12 Estancamiento de la Partida](#)).

2. Bola Ocho (8)



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

La bola ocho se juega con quince bolas objetivas numeradas y una bola tacadora. Cada billarista tendrá que embocar un grupo de siete bolas, un grupo va desde la bola uno (1) a la siete (7) y el otro grupo va desde la bola nueve (9) a la quince (15). El Billarista debe embocar todas las bolas de su grupo antes de embocar la bola ocho (8) para ganar la mesa. Los tiros no obvios deben ser cantados. ([Ver 1.6 Bola Cantada](#))

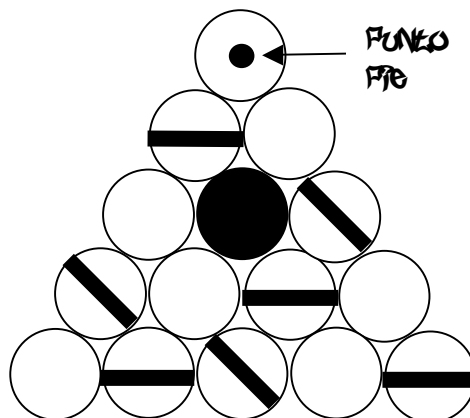
3.1 Determinación del Tiro de Reventada

El billarista que gana el tiro de salida tendrá la opción de elegir quien ejecutará el tiro de reventada. ([Ver 1.2 Tiro de Salida para Determinar el Orden en la Partida](#)) El formato estándar es la reventada alterna, pero puede aplicarse otra condición si así lo establece un campeonato en específico.

3.2 Armado de Bola Ocho (8)

Las quince bolas objetivo serán colocadas tan herméticamente como se pueda en forma de triángulo con una bola en el ápice del triángulo sobre el punto pie, establecido en la mesa para armar el triángulo y la bola ocho (8) será colocada en el centro del las bolas que forman el triángulo. Una bola de cada grupo debe estar situada en los extremos del triángulo, las demás bolas se pueden colocar sin conservar el orden numérico o grupal determinado.

Armado de Bola Ocho



3.3 Tiro de Reventada

Las siguientes reglas se aplican al tiro de reventada:

- La bola tacadora comienza en mano y debe ser colocada detrás de la línea de la cabaña de la mesa.
- Ninguna bola es cantada y la bola tacadora puede golpear cualquier bola objetivo.
- Si el billarista que ejecuta el tiro de reventada emboca una bola y no comete falta, continuara ejecutando y la mesa se considera abierta. ([Ver 3.4 Mesa Abierta / Selección del Grupo de Bolas](#)).



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

- d) Si ninguna bola objetivo es embocada en el tiro de reventada, por lo menos cuatro bolas objetivo deben contactar algunas de las bandas de la mesa, de no ser así el tiro será ilegal y el billarista oponente tiene la opción de:
- 1) Aceptar la mesa tal como quedo.
 - 2) Armar nuevamente el triángulo y ejecutar el tiro de reventada.
 - 3) Armar nuevamente el triángulo y obligar a su oponente a ejecutar el tiro de reventada otra vez.
- e) Embocar la bola ocho en un tiro de reventada no es una falta. Si la bola ocho se emboca en un tiro de reventada el billarista que ejecutó tiene la opción de:
- 1) Colocar nuevamente la bola ocho en el punto y aceptar la posición de las bolas restantes.
 - 2) Armar nuevamente el triángulo y ejecutar el tiro de reventada.
- f) Si el billarista que ejecuta el tiro de reventada emboca la bola ocho y a su vez emboca la bola tacadora ([Ver la definición 8.6 Embocar la Bola Tacadora](#)), el billarista oponente tiene la opción de:
- 1) Colocar nuevamente la bola ocho en el punto pie y ejecutar el tiro siguiente con la bola tacadora en mano pero detrás de la línea de la cabaña.
 - 2) Armar nuevamente el triángulo y ejecutar el tiro de reventada.
- g) Si una o varias bolas objetivo son sacadas de la mesa en el tiro de reventada será una falta y estas bolas permanecerán fuera de juego, (excepto la bola ocho que será regresada nuevamente); y el billarista entrante tiene la opción de:
- 1) Aceptar la mesa como esta.
 - 2) Tomar la bola tacadora en mano y ejecutar de detrás de la línea de la cabaña.
- h) Si el billarista que revienta comete una falta no considerada en las anteriores, el billarista oponente tiene la opción de:
- 1) Aceptar la mesa con las bolas en la posición como quedaron.
 - 2) Tomar la bola tacadora en mano y ejecutar el tiro detrás de la línea de la cabaña.

3.4 Mesa abierta. Selección del Grupo de Bolas

Antes de que los grupos de bolas sean determinados, se dice que la mesa está “abierta”, y antes de cada ejecución el billarista debe cantar la bola objetivo y buchaca sin no está obvia. Si el billarista emboca legalmente una la bola, le corresponderá el grupo de bolas al que pertenece la bola embocada, y le será asignado automáticamente el otro grupo de bolas a su oponente. Si el billarista falla el tiro de una bola cantada, la mesa continuará abierta para su oponente. Cuando la mesa está abierta cualquier bola objetivo puede golpearse primero excepto la bola ocho.

3.5 Continuación de la Partida

El Billarista permanecerá en la mesa mientras continúe embocando bolas legalmente o hasta que emboque la bola ocho para ganar la partida.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

3.6 Ejecuciones que Deben ser Cantadas

En algunas ejecuciones, excepto en el tiro de reventada, las bolas objetivo y buchacas no obvias deben ser cantadas, [\(1.6 Bola Cantada\)](#). La bola ocho **debe** ser cantada después que el billarista haya embocado todas las bolas de su grupo. El billarista puede cantar “defensa” en cualquier momento y el turno corresponderá al oponente al final de la jugada y cualquier bola objetivo embocada en un tiro de “defensa” permanecerá embocada. [\(Ver 8.17 Defensa\)](#).

3.7 Bolas Regresadas al Punto

Si la bola ocho es embocada o sacada de la mesa en la reventada, será falta y las bolas se armarán nuevamente. [\(Ver 3.3 Tiro de Reventada y 1.4 Bolas Regresadas al punto\)](#). Ninguna otra bola objetivo será regresada.

3.8 Perdida de la Mesa

El Billarista perderá la mesa si:

- a) Comete una falta cuando emboca la bola ocho.
- b) Emboca la bola ocho antes de embocar todas las bolas de su grupo.
- c) Emboca la bola ocho en una tronera que no fue la cantada.
- d) Saca la bola ocho de la mesa.

Estas reglas no se aplican en el tiro de reventada. [\(Ver 3.3 Tiro de Reventada\)](#)

3.9 Faltas Corrientes

Si el billarista comete una falta, el turno de ejecutar pasa al oponente. La bola tacadora será en mano y el billarista entrante puede colocarla en cualquier parte del área de juego de la mesa. [\(Ver 1.5 Bola Tacadora en Mano\)](#).

Las siguientes faltas se aplican en bola ocho:

- 6.1 [Bola Blanca o Tacadora Embocada o Sacada Fuera de la Mesa](#)
- 6.2 [Primera Bola Incorrecta](#) La primera bola objetivo que se contacte debe pertenecer al grupo del billarista excepto cuando la mesa esté abierta. [\(Ver 3.4 Mesa Abierta / Selección del Grupo de Bolas\)](#)
- 6.3 [No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo](#)
- 6.4 [Ningún Pie en Contacto con el Suelo](#)
- 6.5 [Bola Sacada Fuera de la Mesa \(Ver 3.7 Bolas Regresadas al Punto\)](#)
- 6.6 [Tocar Una Bola](#)
- 6.7 [Doble Golpe / Arrion](#)
- 6.8 [Ejecución Empujada](#)



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

- 6.9 Bolas Aún en Movimiento
- 6.10 Mala Colocación de la Bola Tacadora
- 6.12 Colocación del Taco de Pool Sobre la Mesa
- 6.13 Ejecutar o Tacar Fuera del Turno
- 6.15 Partida Lenta

3.10 Faltas Graves

Las faltas enmarcadas en la regla [3.8 Perdida de la Mesa](#) serán penalizadas con la pérdida de la mesa. Para ([6.16 Conducta Antideportiva](#)), el árbitro elegirá la penalización según la naturaleza y gravedad de la falta.

3.11 Estancamiento de la Partida

Cuando se presente un estancamiento de la partida, el billarista que ejecutó el tiro de reventada originalmente volverá a ejecutarlo nuevamente. ([Ver 1.12 Estancamiento de la Partida](#)).

4. Straith Pool 14.1 / Pool Continuo

14.1 el pool continuo también es conocido como **Straight Pool**. Se juega con quince bolas enumeradas del uno (1) al quince (15) y la bola tacadora. Cada bola embocada en un tiro legalmente cuenta un punto y el primer billarista que alcance la puntuación requerida ganará la partida. 14.1 es continuo porque después de que catorce bolas objetivo son embocadas, estas se re-arran nuevamente y el billarista continua ejecutando.

4.1 Tiro de Salida Para la Reventada

Los billaristas ejecutan el tiro de salida para determinar quién tacara primero. ([Ver 1.2 Tiro de Salida para Determinar el Orden en la Partida](#)).

4.2 Armado de Straight Pool 14.1 / Pool Continuo

Para el tiro de reventada, las quince bolas son colocadas tan herméticamente como se pueda en forma de triángulo con una bola en el ápice del triángulo sobre el punto cerca de la banda pie establecido en la mesa para armar las bolas objetivo. Cuando las bolas son re-armadas nuevamente la bola que va en el ápice es omitida si solo catorce bolas son armadas. El perfil marcado del triángulo será usado para determinar si una bola que se utilizara para la reventada esta en el área donde se arman la bolas.

4.3 Tiro de Reventada Inicial

Las siguientes reglas se aplican al tiro de reventada inicial:

- a) La bola tacadora es en mano y debe situarse detrás de la línea de la cabaña.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

- b) Si ninguna bola es embocada legalmente, la bola blanca o tacadora y dos bolas objetivo deben contactar alguna de las bandas o el tiro será considerado como una falta de la reventada. (Ver 8.4 Contactar Una Banda) Esto es penalizado descontando dos puntos de la puntuación del billarista que ejecutó el tiro de reventada. (Ver 4.10 Faltas en la Reventada) El billarista oponente puede aceptar la mesa con las bolas en la posición en que quedaron o pedirle al otro billarista que ejecute nuevamente el tiro de reventada, hasta que cumpla con las exigencias de un tiro de reventada inicial (Ver 4.11 Faltas Graves)

4.4 Continuación de la Partida. Ganar la Partida

El billarista continúa ejecutando mientras emboque legalmente bolas y ganará la partida cuando sume los puntos necesarios. Cuando catorce bolas se emboquen legalmente, la mesa es suspendida hasta que las bolas se armen nuevamente.

4.5 Ejecuciones que Deben ser Cantadas

En algunas ejecuciones, excepto en el tiro de reventada, las bolas objetivo y buchacas no obvias deben ser cantadas. (Ver 1.6 Bola Cantada) El billarista puede cantar “defensa” y en ese caso dará paso a su oponente al final de la jugada y cualquier bola objetivo embocada durante el tiro de defensa será regresada al punto.

4.6 Bolas Regresadas al Punto

Todas las bolas embocadas en tiros donde se ha cometido falta, en donde se ha cantado defensa, no se ha cantado la bola y todas las bolas sacadas de la mesa son regresadas al punto. (Ver 1.4 Bolas Regresadas al Punto) Si la quinceava bola es necesaria regresarla al punto y las otras catorce bolas no han sido movidas, la quinceava bola se regresara al punto y el árbitro podrá usar el triángulo para colocar las quince bolas tan herméticamente como se pueda.

4.7 Puntuación

El billarista anota un punto por embocar una bola cantada legalmente. Cada bola embocada adicionalmente en el mismo tiro también sumará un punto. Las faltas son penalizadas restando puntos de la cuenta del billarista que cometió la falta. La puntuación puede ser negativa debido a las penalizaciones por las faltas cometidas.

4.8 Situaciones Especiales en el Armado de las Bolas

Cuando la bola tacadora o la quinceava bola objetivo interfieren con el armado de las catorce bolas para continuar la partida, se aplican las siguientes reglas especiales. Se considera que una bola interfiere con el armado si está adentro o encima de la línea del triángulo. El árbitro decidirá cuando una bola está interfiriendo con el armado.

- a) Si la quinceava bola fuera embocada en el mismo tiro en que fue embocada la catorceava bola, todas las quince bolas serán armadas nuevamente.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

- b) Si ambas bolas interfieren, las quince bolas serán armadas nuevamente y la bola tacadora será en mano detrás de la línea de la cabaña.
- c) Si solo la bola objetivo interfiere, esta será regresada al punto principal o al punto del centro si la bola tacadora bloquea el punto principal.
- d) Si solo la bola tacadora interfiere, entonces será reposicionada así: Si la bola objetivo está delante o sobre la línea de salida, la bola tacadora será en mano detrás de la línea de la cabaña; si la bola objetivo está dentro de la cabaña, la bola tacadora será reposicionada en el punto cabeza de la cabaña, o en el punto del central de la mesa, si el punto cabeza de la cabaña está ocupado. En cualquiera de estos casos no hay ninguna restricción en cuanto a cual bola objetivo de las que han sido re-armadas el billarista golpeará primero.

4.9 Faltas Corrientes

Si el billarista comete una falta corriente, se le resta un punto de su cuenta, las bolas serán regresadas al punto pie y dará paso al billarista oponente. La bola tacadora permanecerá en la posición en que ha quedado excepto por lo que está especificado abajo.

Las siguientes son faltas corrientes de 14.1 pool continuo:

- 6.1 [Bola Blanca o Tacadora Embocada o Sacada Fuera de la Mesa](#) la bola tacadora será en mano detrás de la línea de la cabaña. (Ver 1.5 Bola Tacadora en Mano)
- 6.3 [No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo](#)
- 6.4 [Ningún Pie en Contacto con el Suelo](#)
- 6.5 [Bola Sacada Fuera de la Mesa](#) (Todas las bolas objetivo sacadas de la mesa son regresadas al punto de nuevo).
- 6.6 [Tocar Una Bola](#)
- 6.7 [Doble Golpe / Arrion](#)
- 6.8 [Ejecución Empujada](#)
- 6.9 [Bolas Aún en Movimiento](#)
- 6.10 [Mala Colocación de la Bola Tacadora](#)
- 6.11 [Falta en la Cabaña](#) Para una falta correspondiente al segundo párrafo de la regla 6.11, la bola tacadora será en mano detrás de la línea de la cabaña para el billarista entrante.
- 6.12 [Colocación del Taco de Pool Sobre la Mesa](#)
- 6.13 [Ejecutar o Tacar Fuera del Turno](#)
- 6.15 [Partida Lenta](#)

4.10 Falta en la Reventada

Una falta en la reventada se penaliza con la pérdida de dos puntos como se menciona en. ([4.3 Tiro Inicio de Reventada](#)).



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

4.11 Faltas Graves

Para la Regla [6.14 Tres Faltas Consecutivas](#), solo las faltas corrientes son contadas, por lo que una falta de reventada no cuenta como una de estas tres faltas. Un punto es restado por la tercera falta, y adicionalmente es penalizado con quince puntos restados a su cuenta y las faltas consecutivas cometidas por el billarista son borradas. Las 15 bolas son re-armadas de nuevo y el billarista que cometió la falta debe ejecutar bajo los requerimientos del tiro de reventada inicial. Para [6.16 Conducta Antideportiva](#), el árbitro elegirá la penalización según la naturaleza y gravedad de la falta.

4.12 Estancamiento de la Partida

Si ocurre un estancamiento ([Ver 1.12 Estancamiento de la Partida](#)), los billaristas ejecutarán nuevamente el tiro de salida para determinar cuál billarista ejecutará el tiro de reventada.

5. Bola Negra

La bola negra se juega con quince (15) bolas objetivo de color y la bola tacadora. Las bolas objetivo pertenecen a dos grupos de siete bolas cada uno y la bola negra. El billarista que emboca legalmente su grupo de bolas objetivo y posteriormente emboca legalmente la bola negra gana la partida. ninguna ejecución es cantada.

5.1 Definiciones Para la Bola Negra

Además de las definiciones mencionadas en [8. Definiciones Usadas en las Reglas](#), las siguientes definiciones también se aplican:

Ejecución o Tiro Libre

Después de una falta cometida, al billarista entrante se le otorga una ejecución libre. En esta ejecución, la regla [6.2 Primera Bola Incorrecta](#) no se toma en cuenta y el billarista puede golpear la bola tacadora desde la misma posición que se encuentre o la puede tomar en mano y ejecutar su tiro en la zona detrás de la línea de la cabaña.

Zona de Salida (Cabaña) de la Mesa

Es el área rectangular de la mesa que se encuentra detrás de la línea de salida, entre las tres bandas de la cabeza de la mesa. La línea de salida es paralela a la banda corta cabeza y representa una quinta parte (1/5) de la superficie de juego a partir de la banda corta cabeza. Para las reglas generales de esa modalidad; detrás de la línea de salida debe leerse como la zona de salida o (cabaña) de la mesa.

Mala posición

Se dice que un billarista esta en mala posición cuando la bola tacadora no tiene ningún camino recto, es decir, una trayectoria directa para contactar con alguna parte de una bola objetivo legalmente. La mala posición debe ser declarada por el árbitro para que tenga validez.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

Buena posición

Se dice que una buena posición es cuando una bola objetivo esta disponible para ser contactada legalmente por el billarista.

5.2 Equipo

Las quince bolas objetivo incluyen dos grupos de siete bolas distinguidas por dos colores sólidos o por el modelo común de lisas y rayadas más la bola negra. El Punto pie donde se arman la bolas y la línea de la cabaña deberán ser marcadas.

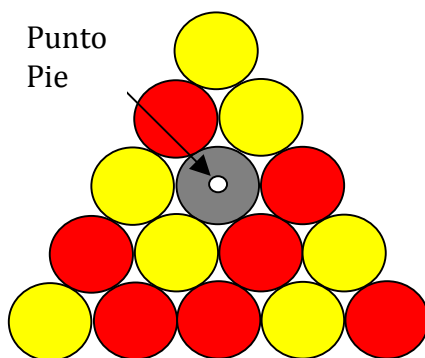
5.3 Determinación de la Primera Reventada

El billarista que gana el tiro de salida tiene la opción de elegir quien ejecutara el primer tiro de reventada. ([Ver 1.2 Tiro de Salida para Determinar el Orden en la Partida](#)) El formato estándar es la reventada alterna.

5.4 Armado de Bola Negra

Las bolas son armadas tan herméticamente como se pueda tal como se ve en la ilustración con la bola negra sobre el punto.

Armado de Bola Negra



Las siguientes reglas se aplican al tiro de reventada:

- La bola tacadora comienza en mano y debe ejecutarse detrás de la zona de la cabaña.
- Al menos una bola debe ser embocada o dos bolas objetivo deben cruzar la línea del centro de no ser así la jugada será una falta.
- Si la bola negra es embocada en el tiro de reventada, todas las bolas deben ser armadas nuevamente y el mismo billarista volverá a reventar. Cualquier violación de [6.1 Bola Blanca o Tacadora Embocada](#) o [Sacada Fuera de la Mesa](#) o [6.5 Bola Sacada Fuera de la Mesa](#) no será tomada en cuenta si en la reventada es entronerada la bola negra.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

5.6 Mesa Abierta / Escogencia los Grupos

Se dice que la mesa está abierta cuando los grupos de bolas de los billaristas no se han definido. La mesa está abierta después del tiro de reventada y permanece abierta hasta que un billarista emboque alguna bola de cualquier grupo de manera legal, al billarista se le asignará ese grupo de bolas y al oponente se le asignará el otro grupo de bolas.

5.7 Continuación de la Partida

El billarista permanece en la mesa mientras emboque bolas legalmente o termine la mesa. Si falla una bola pero no comete ninguna falta, el oponente ejecutará desde la posición en que quedaron las bolas.

5.8 Bola Tacadora en Mano en la Zona de Salida (cabaña)

Cuando el billarista tiene la bola tacadora en mano puede colocarla en cualquier parte de la cabaña. El billarista puede continuar ajustando la posición de la bola blanca hasta que ejecute el tiro. En algunas modalidades no es necesario que la bola tacadora salga de la zona de la cabaña antes de contactar con una bola objetivo.

5.9 Bolas Pegadas o Ligadas

Si la bola blanca está pegada a una bola objetivo, el billarista no podrá ejecutar el tiro directamente sobre la bola objetivo, pues está considerado que la bola tacadora golpea la bola objetivo pegada cuando se ejecuta en otra dirección.

5.10 Mala Posición

Cuando un billarista esta en mala posición, la Regla [6.3 No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo](#) no será tomada en cuenta para esta jugada.

5.11 Bolas Regresadas al Punto

Las bolas objetivo sacadas de la mesa son regresadas a línea larga. Si varias bolas deben ser regresadas deberán ser reposicionadas en este orden: 1) la bola negra, 2) bolas del grupo del siguiente billarista, o bolas del grupo rojo, azul o solidó si la mesa esta abierta, 3) otras bolas.

5.12 Estancamiento de la Partida

En caso de que la partida se torne estancada debido a que no se avanza hacia la finalización de la mesa, el billarista que ejecutó el tiro de reventada deberá ejecutarlo nuevamente. Un estancamiento también ocurre si la posición de las bolas no permite realizar un tiro legal.

5.13 Faltas Corrientes



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

Si un Billarista comete una falta dará paso a su oponente. El billarista entrante tendrá la oportunidad de ejecutar un tiro libre ([Ver Tiro Libre](#)) como el primer tiro de su turno.

Las siguientes son faltas corrientes para bola negra:

- 6.1 Bola Tacadora Embocada o Sacada Fuera de la Mesa
- 6.2 Primera Bola Incorrecta (No cuenta para el tiro libre)
- 6.3 No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo
- 6.4 Ningún Pie en Contacto con el Suelo
- 6.5 Bola Sacada Fuera de la Mesa
- 6.6 Tocar Una Bola
- 6.7 Doble Golpe / Arrion
- 6.8 Ejecución Empujada
- 6.9 Bolas Aún en Movimiento
- 6.10 Mala Colocación de la Bola Tacadora (Ejecutando en la cabaña)
- 6.12 Colocación del Taco de Pool Sobre la Mesa
- 6.13 Ejecutar o Tacar Fuera del Turno
- 6.15 Partida Lenta

Las siguientes situaciones también son faltas en la bola negra.

- 5.13.1 - Si se emboca una bola del oponente, así emboque una bola de su grupo también.
- 5.13.2 - Mesa incorrecta, es una falta ejecutar antes de que todas las bolas que requieran ser regresadas al punto pie hayan sido colocadas.
- 5.13.3 - Tiro de salto, es considerado una falta si se salta la bola tacadora por encima de cualquier bola objetivo, pudiendo ejecutar directamente sobre otra bola objetivo, también se considera falta si la bola tacadora pierde contacto con el paño de la mesa realizando un tiro similar al de un salto.

5.14 Pérdida de la Mesa

El billarista pierde la mesa si:

- a) Emboca la bola negra en un tiro donde se ha cometido falta.
- b) Emboca la bola negra y aún no ha embocado la totalidad de las bolas de su grupo.
- c) Intencionalmente viola la regla [6.2 Primera Bola Incorrecta](#).
- d) No intenta golpear una bola [6.16 Conducta Antideportiva](#) será penalizado con la pérdida de la mesa y otra penalidad será aplicada según la naturaleza y gravedad de la falta.

6. Faltas



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

Las siguientes acciones son faltas del pool, adicionales a las reglas específicas de cada modalidad. Si se cometen varias faltas en una jugada, solo la falta de mayor relevancia será considerada. Si una falta no es cantada antes de que el billarista ejecute el siguiente tiro, la falta no será tomada en cuenta.

6.1 Bola Tacadora Embocada o Sacada Fuera de la Mesa

Embocar la bola tacadora o sacarla de la mesa. [Ver 8.3 Bola Tacadora Embocada](#) y [8.5 Bola Tacadora Sacada de la Mesa](#).

6.2 Primera Bola Incorrecta

En aquellas disciplinas en donde se requiere que la primera bola objetivo en contactar sea una en particular o alguna de un grupo de bolas, será una falta si la bola tacadora no contacta esta bola específica.

6.3 No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo

Si ninguna bola objetivo es embocada legalmente, la bola tacadora debe golpear una bola objetivo y después de golpearla al menos una bola de todas las que se encuentren en el área de juego (bola tacadora o bolas objetivo) debe contactar cualquier banda. [\(Ver 8.4 Dirigida a Una Banda\)](#)

6.4 Ningún Pie en Contacto con el Suelo

El billarista debe tener al menos un pie en contacto con el suelo en el instante en que la suela del taco golpea la bola tacadora.

6.5 Bola Sacada Fuera de la Mesa

Es una falta si una bola objetivo es sacada de la mesa. Dependiendo de las reglas de la disciplina esta bola puede ser regresada al punto pie. [\(Ver 8.5 Sacada de la Mesa\)](#)

6.6 Tocar Una Bola

Es falta tocar, mover o cambiar el camino de cualquier bola objetivo excepto cuando es producido por el contacto entre bolas como efecto normal de una ejecución. Es una falta tocar, mover o cambiar el camino de la bola tacadora excepto cuando es bola en mano. El billarista es responsable de los utensilios que están en la mesa, como la tiza, los puentes, la ropa, su cabello, las partes de su cuerpo, etc. Cuando la bola tacadora es en mano puede producirse una falta con ella; bien sea accidentalmente, lo que se tomaría como una falta corriente pero si la falta es intencional, es considerada como [6.16 Conducta Antideportiva](#).



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

6.7 Doble Golpe / Arrión

Si se golpea con el taco la bola tacadora más de una vez en la misma ejecución es una falta. Si la bola tacadora está cerca pero no pegada a una bola objetivo y la suela del taco permanece pegada a la bola tacadora cuando esta contacta la bola objetivo es falta. Sin embargo, si la bola tacadora está pegada a una bola objetivo al momento de producirse el tiro, es legal ejecutar hacia un costado de la bola (con tal que sea un punto legal especificado en las reglas del campeonato) y si la bola objetivo es movida por esta ejecución se considerara que esta ha sido contactada por la bola. (Incluso aunque pueda ser legal ejecutar hacia un costado de la bola a la cual está pegada, debe tenerse cuidado de no violar las reglas del primer párrafo si hay bolas cerca.) Se asume que la bola tacadora no toca ninguna bola a menos que sea declarada por el árbitro como bolas pegadas o ligadas. Es responsabilidad del billarista tener clara la jugada antes de ejecutarla.

6.8 Ejecución Empujada

Es falta prologar el contacto de la suela con la bola blanca o tacadora así sea visto como una ejecución normal.

6.9 Bolas Aún en Movimiento

Es una falta ejecutar mientras alguna bola que este sobre el área de juego de la mesa este en movimiento aun girando sobre sí misma.

6.10 Mala Colocación de la Bola Tacadora

Es una falta cuando se coloca la bola tacadora fuera de la zona de la cabaña de la mesa si las reglas de la especialidad exigen que sea colocada allí. Si el billarista esta inseguro de si la bola ha sido colocada detrás de la línea de la cabaña de la mesa, puede consultar al arbitro.

6.11 Falta en la Cabaña

Cuando la bola tacadora es en mano detrás de la línea de la cabaña de la mesa y la primera bola objetivo con la que la bola tacadora debe tener contacto esta también dentro de la cabaña, el billarista deberá ejecutar de manera que la bola tacadora salga de la cabaña y después contacte la bola objetivo o contactar otra bola objetivo que este fuera de la cabaña. Si el billarista comete una falta la bola tacadora es en mano para el oponente detrás de la línea de la cabaña de la mesa. Pero si el tiro es intencional y se ejecuta sobre una bola objetivo directamente en la cabaña será considerado conducta antideportiva.

6.12 Colocación del Taco de Pool Sobre la Mesa



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

Si el Billarista usa el taco para medir o alinear un tiro colocándolo sobre la mesa sin sujetarlo con una mano, es una falta.

6.13 Ejecutar o Tacar Fuera del Turno

Es una falta ejecutar fuera del turno correspondiente, siempre y cuando sea involuntariamente. La partida continúa con las bolas tal cual como quedaron posicionadas cuando el billarista ejecuto fuera de su turno. Si un billarista intencionalmente ejecuta fuera de su turno será penalizado con [6.16 Conducta Antideportiva](#).

6.14 Tres Faltas Consecutivas

Si un billarista comete falta tres veces consecutivas sin ejecutar una jugada legal intermedia, perderá esa mesa automáticamente y una mesa ganada será anotada al oponente, como en las modalidades de bola nueve o bola diez, las faltas deben ser cometidas en una sola mesa. En algunas disciplinas como la bola ocho no se aplica esta regla. El árbitro debe advertir al billarista cuando lleve dos faltas, de no ser así se considerara la tercera falta como la segunda.

6.15 Partida Lenta

Si el árbitro considera que el billarista está ejecutando demasiado lento, puede hacerle una advertencia para que acelere su ejecución. Si el billarista no acelera, el árbitro puede imponer un cronometro para controlar el tiempo específico de la ejecución, esa regla se aplicará a ambos billaristas. Si alguno de los billaristas excede el tiempo de ejecución especificado para la competencia, será una falta y el billarista oponente será tendrá bola en mano según las reglas específicas de la especialidad. La Regla [6.16 Conducta Antideportiva](#) también puede ser aplicada.

6.16 Conducta Antideportiva

La penalización que se aplica a un billarista por conducta antideportiva será la igual a la de una falta grave, pero el árbitro puede establecer un castigo determinado según la conducta del billarista y la gravedad de la falta. Las penalizaciones posibles son advertencias, consideradas como una penalización equivalente a una falta lo que equivale a tres faltas consecutivas si ya lleva dos faltas; o una penalización de falta grave que implicaría la pérdida de la mesa, de la partida, la expulsión de la competencia y posiblemente la confiscación de todos los premios, trofeos y puntos obtenidos en campeonatos anteriores. La conducta antideportiva es cualquier comportamiento intencional que trae consigo el descrédito del deporte.

Esto incluye:

- a) Molestar al oponente.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

- b) Cambiar la posición de las bolas en juego de otra manera que no sea con una ejecución.
- c) Hacer un tiro de pifia intencionalmente.
- d) Continuar ejecutando después de haberse declarado una falta o que la partida haya sido paralizada.
- e) Practicar durante una partida o cuando no se lo autorice el árbitro.
- f) Hacer marcas en la mesa.
- g) Retrasar la partida.
- h) Usar los materiales deportivos inapropiadamente.

7. Reglas Para Competencias con Billaristas en Silla de Ruedas

7.1 Elegibilidad del Billarista

Todos los billaristas deben tener una discapacidad, alteraciones en la movilidad que requieran el uso de una silla de ruedas, tales como paraplejía, tetraplejía, amputación u otra discapacidad reconocida. En algunos casos, un informe médico puede ser necesario para determinar la participación.

7.2 Violaciones que Producen las Faltas

- a) El billarista debe permanecer sentado mientras ejecuta un tiro, (al menos un glúteo debe tocar el asiento). El billarista no puede sentarse sobre las ruedas o en el apoyabrazos de la silla. La altura desde el asiento de la silla de ruedas donde el billarista posara sus glúteos para ejecutar hasta la superficie donde las ruedas tengan contacto con la superficie, no debe exceder los 68.5 centímetros
- b) El billarista no podrá tener ningún pie en el suelo mientras ejecuta un tiro. Sus piernas no pueden ser usadas como acción de palanca en ninguna parte de la mesa ni de la silla de ruedas mientras ejecute.
- c) Se le permite a los billaristas utilizar cualquier ayuda como las extensiones del taco, puentes especiales, etc. No puede ayudarse a ningún billarista mientras ejecute el tiro, (sin embargo otra persona puede sostener el puente pero no debe ayudar al billarista con el golpe del taco). Si un billarista requiere de ayuda para moverse alrededor de la mesa, otra persona puede ayudarlo pero no debe tocar la silla de ruedas en el momento de la ejecución.

Violaciones a las normas establecidas arriba son consideradas como [6.16 Conducta Antideportiva](#) y se penalizan así: 1ª Penalidad; bola tacadora en mano para el oponente en cualquier parte de la mesa. 2ª Penalidad; la pérdida de la mesa. 3ª Penalidad; la pérdida de la partida.

El árbitro puede escoger una penalidad diferente según la naturaleza de la falta.

7.3 Requisitos de las Sillas de Ruedas



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



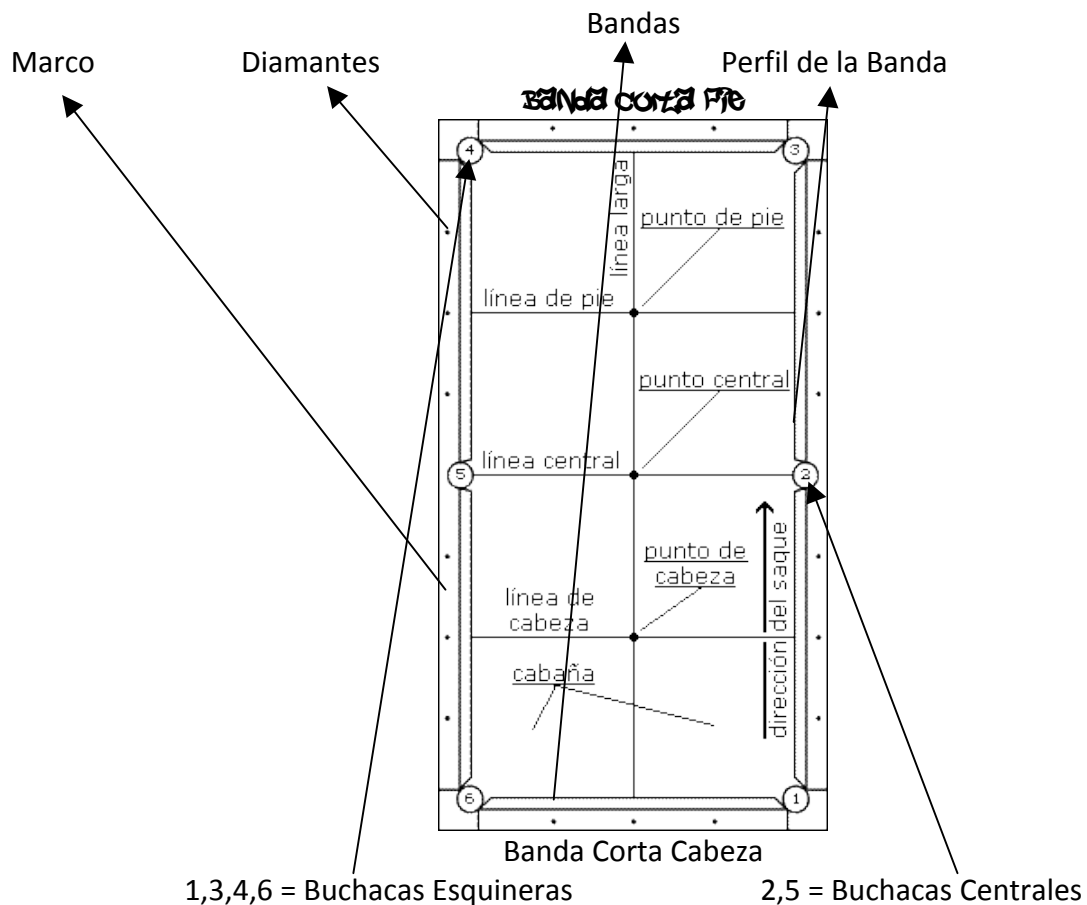
IBSF

Ninguna silla de ruedas puede ser utilizada en posición de pie. La silla de ruedas de un billarista debe estar limpia y en buenas condiciones de funcionamiento.

8. Definiciones Utilizadas en el Reglamento

Las siguientes definiciones se aplican para todas las reglas:

8.1 Partes de la Mesa



Las siguientes definiciones de las partes de la mesa se refieren al diagrama. Los detalles de tamaños exactos se encuentran en las Especificaciones de Equipo. La mesa se compone por los marcos, las bandas, el área de juego y las buchacas. El pie de la mesa es donde las bolas objetivas se arman, la cabeza de la mesa es donde se coloca la bola tacadora para ejecutar el tiro de reventada. Detrás de la línea de salida se encuentra la cabaña, entre la banda de cabeza y la línea de salida, sin incluir la línea. Las bandas, los toques de los marcos, las buchacas y las líneas de las buchacas son partes de los marcos. Hay cuatro líneas en el área de juego como se aprecia en el diagrama:

La línea larga va desde la banda cabeza hasta la banda pie y atraviesa por el centro de la mesa.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

La línea de salida o de cabeza es la que demarca la cabaña de la mesa;
La línea de pie es la que atraviesa el punto en donde se arman las bolas;
Y la línea central que va entre las buchacas centrales.

Estas líneas solo son marcadas como se mencionan más abajo.

El marco es donde van incrustados los diamantes o señales.

El área de juego es la parte llana de la mesa, cubierta por una tela.

Las siguientes partes serán marcadas si la modalidad lo exige:

El punto de pie donde se arman las bolas objetivo;

El punto de cabeza es el que está ubicado en la línea de salida;

El punto central es el que está justo en el centro de la mesa en donde se cruzan las líneas larga y central;

La línea larga va desde la banda corta pie a la banda corta cabeza y atraviesa el centro de la mesa;

El triángulo se marca por el contorno o la alineación dependiendo de las exigencias de la disciplina.

8.2 Tiro, Tacada o Ejecución

Una ejecución comienza cuando la suela del taco contacta con la bola tacadora debido a un movimiento de golpe avanzado. Un tiro termina cuando todas las bolas se detienen o dejan de girar sobre sí misma. Un tiro se dice que es legal cuando el billarista no comete ninguna falta durante su ejecución.

8.3 Bola Embocada

Una bola es embocada si es introducida en una de las buchacas de la mesa. Si una bola se detiene en el borde de una buchaca apoyada sobre otra bola que esta adentro de la buchaca, esta se considera embocada si al retirar la bola que sirve de apoyo hiciera que la bola se cayera dentro de la buchaca. Si una bola se para cerca del borde de una buchaca y permanece inmóvil durante 5 segundos no es considerada como embocada si luego cae en la tronera por sí misma. [Ver 1.7 Bolas Movidas Espontáneamente](#). Durante esos 5 segundos, el árbitro debe asegurarse que ningún otro tiro se ejecute. Una bola objetivo que rebota fuera de la tronera hacia el área de juego de la mesa no es considerada como embocada. Si la bola tacadora contacta con una bola embocada, la bola blanca será considerada como embocada al igual que si rebota de la tronera. El árbitro quitará las bolas embocadas de la tronera llena, pero es responsabilidad del billarista que esto se haga antes de la ejecución.

8.4 Banda Nula:

Se dice que una bola es dirigida a una banda si esta no está pegada a esa banda y luego contacta la banda. Una bola que está pegada a una banda (se tomara como que la banda esta nula) y no será considerada como banda contactada a menos que la bola se desprege de la banda y después regrese a esa misma banda. Una bola que es embocada o sacada de la mesa se considera como que la bola contacto la banda. Se considera que una bola no tiene banda nula a menos que sea declarada por el árbitro. Ver también [La Regulación 27, Bolas Declaradas Muertas](#).



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

8.5 Bolas Sacadas de la Mesa

Una bola es considerada sacada de la mesa si sale del área de juego pero no es embocada. No es considerada sacada de la mesa si al ejecutar una bola sale de la mesa por el contacto con algún objeto ligero, un pedazo de tiza o que un billarista cause por efecto del golpe que sea regresada a la mesa. Una bola que contacta la parte de arriba de una banda y regresa al área de juego no se considera sacada de la mesa.

8.6 Bola Tacadora Embocada (Scratch)

Un tiro en el que la bola tacadora es embocada se llama “scratch”.

8.7 Bola Tacadora

La bola tacadora es la que es golpeada por el billarista con el taco. Tradicionalmente es blanca pero puede estar marcada por algún logotipo o por puntos. En la disciplina del pool se utiliza solamente una bola tacadora para ambos billaristas.

8.8 Bolas Objetivo

Las bolas objetivo se golpean con la bola tacadora con el objetivo usual de embocarlas en las buchacas. Éstas van enumeradas desde el número uno (1) hasta el número de bolas que se utilicen en la modalidad específica. Los colores y las marcas de las bolas objetivo deben estar cubiertas por las especificaciones de la WPA.

8.9 Set

En algunos campeonatos, la partida es dividida en partes llamadas sets, donde un determinado número de mesas ganadas son requeridas para ganar un set y un determinado número de sets son requeridos para ganar la partida.

8.10 Triángulo

El triángulo es un utensilio normalmente triangular usado para armar las bolas objetivo lo mas herméticamente pegadas para ejecutar el tiro de reventada y comenzar la partida. También se refiere al grupo de bolas colocadas para ser reventadas.

8.11 Reventada

Es la ejecución con la que se da inicio a la mesa o a la partida, dependiendo de la disciplina. Esto ocurre cuando las bolas objetivo son golpeadas por la bola tacadora ubicada detrás de la línea de salida con el objetivo, generalmente, de reventar las bolas armadas por el triángulo.



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

8.12 Turno o Entrada

Una entrada o turno es cuando el billarista va a la mesa y ejecuta un tiro. Comienza cuando ejecuta una jugada legal lo que le permite ejecutar otro tiro y termina al final del tiro cuando no emboca ninguna bola legalmente. En algunas modalidades el billarista puede decidir no ir a la mesa para tomar su turno y el billarista que realizó el tiro anterior deberá volver a ejecutar. (Como en una jugada de acomodado o push out)

8.13 Posición de Una Bola

La posición de una bola se determina proyectando verticalmente el centro de la bola hacia abajo sobre el área de juego de la mesa. Se dice que una bola está sobre una línea o un punto cuando el centro de la bola está directamente proyectado sobre la línea o el punto.

8.14 Bolas Regresadas al Punto

En algunas disciplinas se requiere que las bolas objetivo sean regresadas al área de juego y debe hacerse así. [Ver 1.4 Bolas Regresadas al Punto.](#)

8.15 Reposición de Bolas

Si las bolas son movidas, las reglas específicas de una modalidad pueden requerir que sean reposicionadas donde estaban lo más exacto posible.

8.16 Tiro de Salto

Un tiro de salto es aquel en el cual la bola blanca o tacadora es golpeada para pasar por arriba de un obstáculo como una bola objetivo o parte de una banda. Para que esta jugada sea legal dependerá de cómo es golpeada y a la intención del billarista. Por lo general un tiro de salto es legal cuando el taco es levantado atrás y se golpea la bola tacadora por la parte de arriba haciendo que esta se despegue del área de juego y luego de pasar por encima del obstáculo regrese al área de juego y contacte la bola objetivo que corresponde.

8.17 Tiro de Defensa

Se dice que un tiro es de defensa cuando este es cantado por el billarista al árbitro antes de ejecutarlo. El turno pasara al oponente al final de la jugada.

8.18 Pifia

Una pifia ocurre cuando la suela del taco se resbala sobre la bola tacadora posiblemente por una ejecución exagerada o por la falta de tiza en la suela. Generalmente la pifia es acompañada por un sonido agudo y evidenciando por una decoloración de la suela. Aunque algunas pifias impliquen el contacto de la puntera o flecha del taco con la bola tacadora, a menos que tal contacto sea



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

claramente visible, se asumirá que esto no ha ocurrido. Un golpe de palanca en donde el taco contacta el paño y la bola tacadora al mismo tiempo y este hace que la bola tacadora pierda contacto con el paño, es considerado como pifia. Una pifia intencional es considerada como [6.16 Conducta Antideportiva](#).

9. Bola Diez

Bola Diez es una disciplina cantada, jugada con diez bolas objetivo numeradas de la uno (1) a la diez (10) y la bola tacadora. Las bolas son entroneradas en orden numérico ascendente. El billarista que legalmente emboca los bola diez gana la mesa. Sólo una bola objetivo puede ser cantada en cada ejecución. ([Ver 9,5 Bola Cantada](#)).

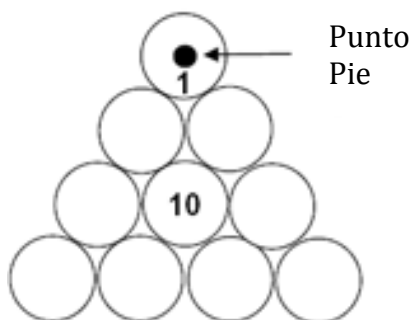
9.1 Determinación de la Reventada

El billarista que gana el tiro de salida elegirá quien ejecuta el tiro de reventada. ([Ver 1,2 Tiro de Salida para Determinar el Orden en la Partida](#)). El formato estándar es la reventada alterna, pero puede aplicarse otra condición si así lo establece un campeonato en específico.

9.2 Armado de Bola Diez

Las bolas objetivo son armadas lo mas herméticamente posible en una forma triangular, con la bola uno (1) en el ápice del triángulo sobre el punto pie y la bola diez (10) en el centro del triángulo. Las otras bolas serán colocadas en el triángulo sin conservar un orden específico. ([Ver la regulación 4, Armado / Golpecitos a las Bolas.](#))

Armado de Bola Diez



9.3 Tiro de Reventada Legal

Las siguientes reglas se aplican en la reventada:

- La bola tacadora es en mano detrás de la línea de la cabaña de la mesa.
- Si ninguna bola objetivo es embocada, por lo menos cuatro bolas objetivo deben contactar banda o el tiro será una falta. ([Ver la Regulación 17, Requisitos en la Reventada.](#))



CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

C.P.B.

9,4 Segunda Ejecución de la Mesa – Acomodo o “Push Out”

En caso de que no se cometa una falta en la reventada, el billarista puede optar por jugar un acomodo "push out" como su ejecución. Él debe cantar la jugada al árbitro, y las reglas [6,2 Primera Bola Incorrecta](#) y [6,3 No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo](#) no serán tomadas en cuenta para esta ejecución. Si ninguna falta es cometida en el acomodo, el oponente elegirá quien ejecuta el próximo tiro. Si la bola diez (10) es embocada en un tiro donde se ha cantado acomodo "Push Out", esta será regresada al punto pie sin penalidad.

9,5 Bola Cantada

En las ejecuciones donde las bolas a entronerar no son obvias, excepto en la reventada, la bola objetivo a embocar y la buchaca donde se va a embocar deben ser cantadas [Ver 1,6 Bola Cantada](#). El billarista podrá cantar "defensa", en cuyo caso el turno de ejecutar pasara al oponente al final del tiro y cualquier bola objetivo embocada en un tiro donde se ha cantado defensa quedara embocada, excepto si es la bola diez (10) la cual será regresada al punto pie. ([Véase 8,17 Defensa](#))

9,6 Continuación de la Partida

Si un billarista legalmente emboca una bola objetivo (excepto en un tiro de acomodo "push out", [ver 9,4 Segunda Ejecución de la Mesa – Acomodo o “Push Out”](#)), y otras bolas objetivo son embocadas adicionalmente, estas permanecerán embocadas (excepto si una de estas es la bola diez; [ver 9,7 Bolas Regresadas al Punto Pie](#)) y él billarista ejecutara el próximo tiro. Si él legalmente emboca la bola diez en cualquier tiro cantado (excepto en un acomodo "push out"), gana la mesa. Si el billarista deja de embocar bolas cantadas o comete falta, el turno pasa al oponente, y si no cometió falta, el próximo billarista debe ejecutar la bola tacadora desde la posición en que quedo.

9,7 Bolas Regresadas al Punto

Si la bola diez (10) es embocada en una falta o en un acomodo "push out", o sin cantarla, o en una buchaca equivocada, o sacada de la mesa, será regresada al punto pie. ([Ver 1,4 Bolas Regresadas al Punto.](#)) Ninguna otra bola objetivo será regresada al punto.

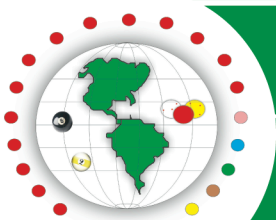
9,8 Faltas Corrientes

Si el billarista comete una falta, el turno pasa a su oponente. La bola tacadora será en mano, y el billarista entrante podrá colocarla en cualquier parte del área de juego. ([Ver 1,5 Bola Tacadora en mano](#))

Las siguientes acciones son faltas corrientes de la bola diez:

6.1 [Bola Tacadora Embocada o Sacada Fuera de la Mesa](#)

6.2 [Primera Bola Incorrecta](#) La primera bola objetivo contactada debe ser la de número más bajo que permanezca sobre la mesa.



C.P.B.

CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



WPA



UMB



IBSF

- 6.3 No Tocar Banda Después del Contacto con la Bola Objetivo
- 6.4 Ningún Pie en Contacto con el Suelo
- 6.5 Bola Sacada Fuera de la Mesa La única bola que se colocará nuevamente en el punto de la mesa donde se arma el diamante será la bola diez.
- 6.6 Tocar Una Bola
- 6.7 Doble Golpe / Arrion
- 6.8 Ejecución Empujada
- 6.9 Bolas Aún en Movimiento
- 6.10 Mala Colocación de la Bola Blanca o Tacadora
- 6.12 Colocación del Taco de Pool Sobre la Mesa
- 6.13 Ejecutar o Tacar Fuera del Turno
- 6.15 Partida Lenta

9.9 Faltas Graves

Para [6,14 Tres Faltas Consecutivas](#), la penalidad es la pérdida de la mesa actual. Para [6,16 Conducta Antideportiva](#), el árbitro elegirá una penalidad de acuerdo a la gravedad de la falta.

9,10 Estancamiento de la Partida

Si se produce un estancamiento de la partida el Billarista que reventó esa mesa, volverá a reventar de nuevo. ([Ver 1,12 Estancamiento de la Partida.](#))

DIRECCIÓN TÉCNICA CPB