



## REGLAMENTO PARA CAMPEONATOS PANAMERICANOS DE POOL 2026

**Bola 8, Bola 9 & Bola 10**



WCBS

### Sistema de Juego:

Doble Eliminación combinada con Eliminación Sencilla.  
Cuadro de 128, clasifican 64 a la Eliminación Sencilla.  
Cuadro de 96, clasifican 64 a la Eliminación Sencilla.  
Cuadro de 64, clasifican 32 a la Eliminación Sencilla.  
Cuadro de 32 - 48, clasifican 16 a la Eliminación Sencilla.  
Cuadro de 16 - 24, clasifican 8 a la Eliminación Sencilla.  
Cuadro de 4 y 8, se juega a doble eliminatoria hasta el final.



### Distancia de Juegos

MODALIDAD	CATEGORÍA	DISTANCIA
BOLA 8	Juvenil Masculino	Mejor de 7
	Máxima Femenina	Mejor de 7
	Máxima Masculina	Mejor de 11
BOLA 9	Juvenil Femenino	Mejor de 7
	Juvenil Masculino	Mejor de 9
	Máxima Femenina	Mejor de 11
	Máxima Masculina	Mejor de 15
BOLA 10	Juvenil Femenino	Mejor de 7
	Juvenil Masculino	Mejor de 7
	Máxima Femenina	Mejor de 9
	Máxima Masculina	Mejor de 13

### Uniforme

- \* En las competencias diarias, los deportistas de un mismo país deben portar el mismo estilo y color de uniforme.
- \* Si uno de los representantes de un país tiene una camisa o pantalón diferente al de su compañero juego, a los que estén compitiendo en ese momento se les restan 2 (dos) mesas.





# CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



- \* Si se diera el caso de un encuentro entre dos jugadores de un mismo país, portan uniformes diferentes, ambos quedan eliminados del Campeonato Panamericano.
- \* Se permitirá el uso de pantalones color oscuro, pero debe ser del mismo color para todos los integrantes de un país. No se permiten pantalones estilo jean.
- \* Los zapatos deben ser negros y de un solo color.
- \* No se admitirán pantalones o camisas con mensajes políticos, religiosos o que contravengan la igualdad de género y los derechos humanos.
- \* Si se presenta un jugador a una partida con uniforme contrario a las indicaciones y no es advertido por el árbitro ni por el jugador oponente y la partida se da por iniciada, en ningún momento tendrá validez un reclamo por no portar debidamente el uniforme. Los reclamos solamente son válidos si son hechos en el preciso momento por el jugador. No se aceptarán reclamos de los delegados de sus países de origen.

## Horario de las partidas

- \* La dirección deportiva de los campeonatos panamericanos definirá el horario de las competencias y serán dadas a conocer a todas las delegaciones mediante las redes sociales de CPB.
- \* Las partidas deben iniciar a la hora señalada. Los jugadores deben estar presentes 30 minutos antes de su partida. En caso de que el juego anterior terminase antes de lo programado, la partida siguiente se iniciará inmediatamente.
- \* Se dará un máximo de cinco minutos de espera al competidor que no esté presente. A partir de ese instante, se cuentan cinco minutos adicionales y se le resta una partida; otros cinco minutos y se le restan dos partidas y si no se presenta a los quince minutos, se da por perdida su partida.
- \* Durante la partida, cada jugador tiene derecho a un tiempo de descanso de cinco minutos. Este tiempo debe ser tomado por ambos jugadores al finalizar el 50% de las mesas a jugar.
- \* Durante el tiempo de descanso solicitado por un jugador, el oponente si lo desea, puede tomar ese mismo tiempo. En caso contrario, deberá permanecer sentado en la silla asignada para cada jugador.

## Inscripciones

- \* Las inscripciones deben realizarse según lo establecido en las convocatorias.
- \* Toda inscripción debe ser realizada directamente por la federación del país en competencia.



# CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



- \* El pago de las inscripciones las deberá realizar cada federación nacional y antes del inicio de los Campeonatos Panamericanos.
- \* Cada federación nacional tiene derecho a inscribir un máximo de 4 (cuatro) jugadores en el cuadro principal a excepción de la federación que cuenta con el campeón panamericano del año 2025, podrá inscribir un jugador adicional.
- \* Se permitirá que cada federación nacional inscriba un máximo de 6 (seis) jugadores adicionales al cuadro principal. El pago está por participante está indicado en la convocatoria de los campeonatos panamericanos.

## Ubicación en los cuadros de juego

- \* Una vez cerradas las inscripciones, los deportistas serán ubicados en el cuadro de juego de acuerdo con su posición en el ranking panamericano de cada modalidad (B8, B9 & B10).
- Los jugadores que no tienen puntos ranking serán sorteados y ubicados en las posiciones del cuadro de juego según disponibilidades y número de participantes.
- Toda inscripción solicitada fuera de los 4 cupos que cada federación nacional tiene derecho será considerada como inscripción para el clasificatorio.
- \* Si por cualquier circunstancia, un jugador abandona la competencia, se le asignará la partida a su oponente y sus registros estadísticos no cuentan para el cómputo final.

## Deberes de los deportistas

- \* Portar el uniforme correctamente.
- \* Anunciar su presencia ante el director deportivo por lo menos 30 minutos antes de iniciar su partida.
- \* Atender las recomendaciones del árbitro y respetar el uso del cronómetro.
- \* Notificar al oponente cuando lleve dos faltas. En caso de que haya un árbitro, es a éste que le corresponde advertir las dos faltas.
- \* Garantizar y practicar el juego limpio.
- \* Respetar a su oponente, árbitro y público.
- \* Atender las normas de comportamiento y disciplina.



# CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



- \* Participar debidamente uniformado en la Inauguración y Clausura de los Campeonatos Panamericanos.
- \* Durante las partidas solo podrá ingerir agua. No se permiten bebidas energizantes ni azucaradas.
- \* Durante una partida, no se permitirá el uso de celular ni audífonos. Los audífonos serán admitidos si y solo si, existe una condición física comprobada.

## Uso de la Plantilla (Magic Ball Rack)

- \* Cada jugador deberá armar las bolas en su punto de quiebre utilizando una plantilla (magic ball rack).
- \* Los jugadores deben aceptar el armado inicial. En ningún momento se permitirá el rearmado.

## Causas de suspensión deportiva

- \* Agredir, insultar o gritar al oponente, árbitro, autoridades deportivas o miembros de otras delegaciones.
- \* Negarse a acatar lo dispuesto en el presente reglamento.
- \* Presentarse en estado de ebriedad o bajo el efecto de drogas alucinógenas
- \* No demostrar interés por el triunfo que al final perjudique a su oponente u otro competidor.
- \* Cualquier mal comportamiento que se considere conducta antideportiva.
- \* Realizar apuestas económicas durante las partidas y en el recinto deportivo.
- \* Fumar o ingerir licor durante las partidas o dentro y alrededores del local del evento.
- \* Organizar o participar en actividades contrarias a lo dispuesto en las convocatorias a los campeonatos panamericanos de Bola 8, Bola 9 & Bola 10 y, que retrasen u obstaculicen el orden de los campeonatos y realización de las competencias deportivas.

## Sanciones

- \* Cualquier conducta considerada como antideportiva, que interrumpa el horario y calendario de las competencias, será registrada y atendida por la Comisión Disciplinaria que será la responsable de levantar un acta firmada por sus miembros y en la que se describirán detalladamente los involucrados y los hechos.



# CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



- \* El director deportivo de los campeonatos panamericanos es la persona designada para levantar un acta de los hechos y señalar las personas participantes que obstaculicen las competencias. Las faltas incluyen a los delegados de los países participantes.
- \* Los castigos pueden llegar a tener penas de suspensión de toda actividad deportiva de 1 a 3 años. Todo deportista sancionado no podrá participar en ningún evento oficial de CPB y será extensivo a las actividades de su país de origen.
- \* Todo(s) deportista(s) sancionado por conducta antideportiva perderá las medallas obtenidas en el campeonato en que se da la sanción.
- \* Los delegados o presidentes de federaciones no tienen injerencia alguna en el desarrollo de una partida.
- \* Las decisiones de los árbitros no serán sometidas a verificación por medios audiovisuales (teléfono, tableta, cámara, etc).

## Reglas y formatos del juego de Bola 8

### Tiro de quiebre inicial

- Se toma la bola tacadora en mano y colocada detrás de la línea de la cabaña de la mesa.
- Ninguna bola es cantada y la bola tacadora puede golpear cualquier bola objetiva. Después del quiebre inicial, todas las bolas deben ser cantadas.
- El jugador que realiza el quiebre inicial, emboca una bola y no comete falta, continuará atacando y la mesa se considera abierta.
- Si ninguna bola es embocada y al menos 4 (cuatro) bolas objetivo hacen contacto con cualquiera de las bandas de la mesa, se considera un tiro legal. Si el tiro es ilegal, el oponente tiene la opción de:
  - a) Aceptar la mesa tal como quedó.
  - b) Armar nuevamente el triángulo y ejecutar el tiro de quiebre.
  - c) Armar nuevamente el triángulo y obligar a su oponente a realizar nuevamente el quiebre inicial.
- Embocar la bola 8 en el quiebre, no es falta. Si la bola 8 es embocada en un tiro de quiebre, el jugador tiene la opción de:
  - a) Colocar la bola 8 en el punto y aceptar la mesa tal como quedó.
  - b) Armar nuevamente el triángulo y volver a realizar el quiebre inicial.



# CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR



WCBS



- Si el jugador que realiza el quiebre inicial, emboca la bola 8 y la bola tacadora, el oponente tiene las siguientes opciones:
  - a) Colocar la bola 8 en el punto y tomar la bola tacadora en mano y ejecutar detrás de la cabaña de la mesa.
  - b) Armar nuevamente el triángulo y ejecutar el tiro de quiebre inicial.
- Si una o varias bolas objetivo saltan fuera de la mesa producto del tiro de quiebre inicial, será considerado una falta y las bolas que saltaron permanecerán fuera de juego a excepción de la bola 8 que será regresada a la mesa y el oponente tiene la opción de:
  - a) Aceptar la mesa como está.
  - b) Tomar la bola tacadora en mano y ejecutar detrás de la cabaña.
- Si el jugador que realiza el quiebre inicial comete una falta, el oponente tiene la opción de:
  - a) Aceptar la mesa con las bolas en la posición como quedaron.
  - b) Tomar la bola tacadora en mano y ejecutar detrás de la cabaña de la mesa.
- Quiebre alterno.
- Para su ejecución, cada jugador tiene 30 (treinta) segundos. En caso que se advierta que una partida es muy lenta, se hará uso de un cronómetro.

## Reglas y formatos del juego de Bola 9

- Quiebre alterno
- Cuando se realiza el quiebre inicial y si al menos 3 (tres) bolas objetivo son embocadas o cruzan la línea de la cabaña de la mesa, se considera un tiro legal.
- También se considera un tiro legal cuando ocurre lo siguiente:
  - a) Embocar una bola y dos bolas objetivo cruzan la línea de la cabaña de la mesa.
  - b) Embocar dos bolas y una bola objetivo cruza la línea de la cabaña de la mesa.
  - c) Embocar 3 (tres) bolas y no es necesario que otra bola objetivo cruce la línea de la cabaña de la mesa.
  - d) Si no ocurre ninguna de las anteriores, el tiro se considera ilegal pero no es una falta
  - e) Si el tiro de salida es ilegal (jugador A), el oponente (jugador B) tiene la opción de:
    - a) Aceptar la mesa tal como quedó o aceptar que su oponente (jugador A) continúe con su siguiente jugada en la que puede realizar un Push Out (acomodo).
    - b) Si el jugador B acepta la mesa como quedó, no puede realizar Push Out (acomodo).
    - c) Si la bola 9 es embocada en una salida o quiebre ilegal, se toma y es colocada en el punto de pie antes de continuar la partida.



# CONFEDERACIÓN PANAMERICANA DE BILLAR

- Para su ejecución, cada jugador tiene un máximo de 30 (treinta) segundos. En caso que se advierta que una partida es muy lenta, se hará uso de un cronómetro.

## Reglas y formatos del juego de Bola 10

- Quiebre alterno
- Todas las jugadas son cantadas.
- Sólo una bola objetivo puede ser cantada.
- En el tiro de quiebre inicial, si ninguna bola objetivo es embocada, por lo menos cuatro bolas objetivo deben contactar banda o el tiro será una falta. Si la bola 10 es embocada se restituye en la mesa.
- Si la bola 10 es cantada y embocada cuando la misma no es la bola de turno, la bola 10 se restituye en la mesa y el jugador continúa su entrada.
- La bola 10 es la última bola en encestar y se gana la partida automáticamente.
- Cualquier bola objetivo embocada en un tiro donde se ha cantado “defensa”, quedará embocada, excepto si es la bola 10. Si el jugador en turno emboca la bola en turno o cualquier otra bola en una buchaca no indicada, el oponente tiene la opción de tomar la mesa o devolverla al jugador que ejecutó la jugada.
- Para su ejecución, cada jugador tiene un máximo de 30 (treinta) segundos. En caso que se advierta que una partida es muy lenta, se hará uso de un cronómetro.



WCBS



ACODEPA

Este reglamento particular se suma a lo dispuesto en el Reglamento General de CPB y en el documento de Reglas y Arbitrajes publicado en el link: <https://cpbillar.net/>.

Para soluciones y controversias, se formará una Comisión Disciplinaria que estará integrada por un miembro del comité organizador, el director deportivo nombrado por CPB y por un delegado nombrado por presidentes o delegados de federaciones que asisten a los campeonatos panamericanos. Si se diera que hay un caso por resolver y el jugador es del mismo país del miembro de la Comisión Disciplinaria, se separa de la comisión solamente para ese efecto.



## COMITÉ EJECUTIVO DE CPB

Mayo 2026

.

